

Nr drużyny	Mecz:	Sędzia:	Stół:
INICJAŁY DRUŻYNY:			



Ograniczenie „bez sprzętu”: Gdy ten symbol pojawia się w prawym górnym rogu misji, obowiązuje zasada: „Model misji nie może zdobyć punktów, jeśli na koniec meczu dotyka sprzętu.” Ta zasada dotyczy tylko konkretnej misji, przy której się pojawia. Jeśli ten sam model misji jest używany w innej misji, w której ograniczenie nie obowiązuje, może zdobywać punkty normalnie. Każdy model misji jest oceniany osobno w ramach swojej misji.

INSPEKCJA SPRZĘTU

(Przed meczem) Robot i cały sprzęt mieszczą się całkowicie w jednym polu startowym i poniżej limitu wysokości:

Nie Tak

ŻETONY PRECYZJI

Liczba pozostałych żetonów precyzji:

0 1 2 3 4 5 6

MISJA 01 — Badanie dronem (Drone Survey)

Dron nie dotyka już maty:

Nie Tak

Bonus: i mapa LiDAR jest całkowicie odwrócona, a znacznik skanu znajduje się co najmniej częściowo w obszarze badania:

Nie Tak

MISJA 02 — Wybuchowe nasiona (Exploding Seeds)

Liczba nasion, które nie dotykają już łodygi:

0 1 2 3

MISJA 03 — Odwróć kamień (Flip the Rock)

Flaga badawcza jest opuszczona:

Nie Tak

Bonus: i kamień wrócił na swoją pierwotną pozycję startową:

Nie Tak

MISJA 04 — Szczęśliwe liście (Lucky Leaves)

Liczba liści, które nie dotykają już gniazda:

0 1 2

Pasikonik jest całkowicie w siedlisku liściowym:

Nie Tak

Bonus: i pasikonik pozostał w swojej pierwotnej pozycji przez cały mecz:

Nie Tak

MISJA 05 — Sięgające korzenie (Reaching Roots)

Korzeń rośliny jest wysunięty:

Nie Częściowo Całkowicie

MISJA 06 — Mrówcza gorączka (Leafcutter Frenzy)

Mrówka dotyka gniazda:

Nie Tak

Liczba fragmentów liści znajdujących się w gnieździe:

0 1 2 3 4

MISJA 07 — Gigantyczna grzybnia (Humongous Fungus)

Grzybnia jest całkowicie rozwinięta:

Nie Tak

Bonus: Liczba połączeń powstałych między rozwiniętą grzybnią jednej drużyny a w pełni wysuniętym korzeniem rośliny drużyny przeciwnej:

0 1 2

MISJA 08 — Zaplątane (Tangled)

Pnącze dotyka maty:

Nie Tak

MISJA 09 — Platforma badawcza (Research Platform)

Platforma badawcza jest podniesiona:

Nie Tak

Fotopułapka jest rozstawiona:

Nie Tak

Nasiono nie dotyka już drzewa:

Nie Tak

MISJA 10 — Delikatne mikrosiedliska (Fragile Microhabitats)

Siedlisko pająka jest w swojej pierwotnej pozycji startowej:

Nie Tak

Siedlisko ślimaka jest w swojej pierwotnej pozycji startowej:

Nie Tak

MISJA 11 — Okno na przeszłość (Window to the Past)

Pokrywa korzeni jest opuszczona i dotyka maty:

Nie Tak

MISJA 12 — Leśny starzec (Forest Elder)

Podpora jest całkowicie podniesiona i dotyka drzewa:

Nie Tak

Wiązanie jest wokół słupka:

Nie Tak

MISJA 13 — Gatunek kluczowy (Keystone Species)

Wasz gatunek kluczowy jest na platformie odnowy, a młode drzewa są podniesione: Nie Tak

MISJA 14 — Nasiona odnowy (Seeds of Renewal)

Liczba nasion znajdujących się w stacji nasadzeń:

0 1 2 3 4

Bonus: i dotykających maty:

0 1 2 3 4

MISJA 15 — Architektura biocentryczna (Biocentric Architecture)

Zadaszenie łęgowe jest podniesione:

Nie Tak

Świetlik ogrodowy jest całkowicie wsunięty:

Nie Tak

Kłapa kompostowa jest całkowicie otwarta i dotyka maty:

Nie Tak

Lokalizacja doku:

Kopalnia Miasto Farma

Gracious Professionalism® okazany przy stole Robot Game:

ROZWIJAJĄCY SIĘ

KOMPETENTNY

WYKRACZAJĄCY

2

3

4