Aktualizacje Challenge

Zaktualizowano 2 września 2026

(Aktualizacje wydane przez FIRST® LEGO® League są nadrzędne wobec wszystkich innych źródeł)

(2 września 2026)

AKTUALIZACJA 01 - SZCZĘŚLIWE LIŚCIE (LUCKY LEAVES) - Przed rozpoczęciem meczu liście zostaną losowo rozmieszczone w gnieździe, a drużyny nie dowiedzą się, w którym miejscu zaczyna pasikonik. To celowy element wyzwania. Aby uwzględnić tę nieprzewidywalność, ograniczenia misji zostały zmienione tak, by dawały większą swobodę. Poniższe brzmienie ograniczeń misji zastępuje wersję dotychczasową (tekst na niebiesko):

- *Gniazdo to model misji, który trzyma liście i pasikonika.*
- *Siedlisko liściowe obejmuje gniazdo i oznaczony obszar na macie wokół niego.*
- *Jeśli w dowolnym momencie meczu pasikonik znajdzie się całkowicie poza siedliskiem liściowym, bonus przestaje być dostępny.*
- *Jeśli na koniec meczu pasikonik znajduje się całkowicie poza siedliskiem liściowym, drużyna otrzymuje zero punktów za tę misję.*

Materiały do punktacji - arkusze punktacji, Robot Game Excel Scorer oraz oficjalny kalkulator punktów w Event Hub - zostaną zaktualizowane zgodnie z tą zmianą. Drużyny i wolontariusze powinni pobrać i używać najnowszej wersji, przygotowując się do turniejów.